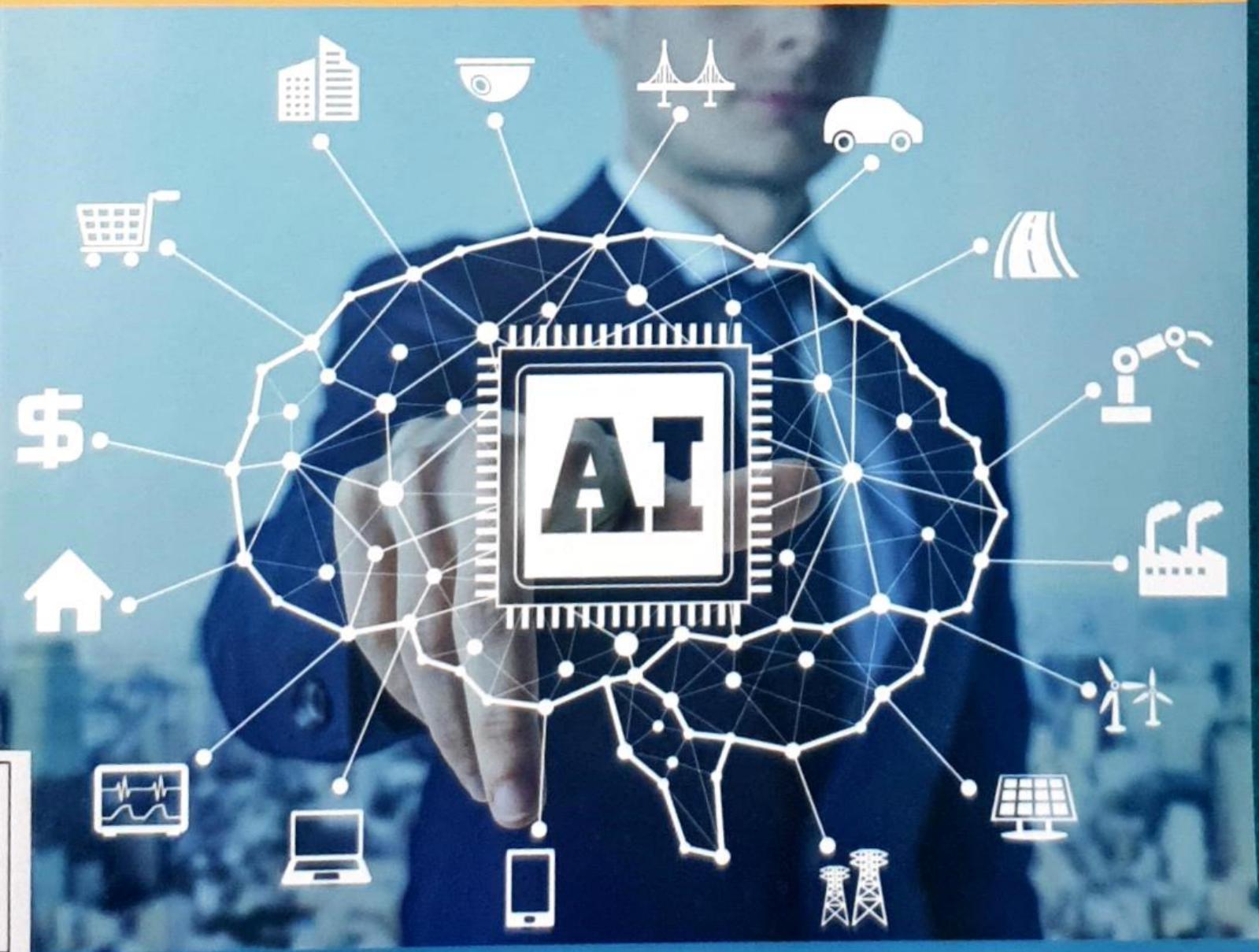




TRƯỜNG ĐẠI HỌC CÔNG NGHIỆP HÀ NỘI

GIÁO TRÌNH

TRÍ TUỆ NHÂN TẠO



NHÀ XUẤT BẢN THỐNG KÊ



TRƯỜNG ĐẠI HỌC CÔNG NGHIỆP HÀ NỘI
Nguyễn Phương Nga (Chủ biên)
Trần Hùng Cường

GIÁO TRÌNH
TRÍ TUỆ NHÂN TẠO



NHÀ XUẤT BẢN THỐNG KÊ - 2021

LỜI MỞ ĐẦU

Ngày nay, công nghệ thông tin được ứng dụng trong hầu hết các lĩnh vực của đời sống. Bên cạnh những cách làm truyền thống cũng đã xuất hiện những kỹ thuật mới được áp dụng và đem lại hiệu quả đáng kể. Với lượng thông tin lớn, những bài toán có độ phức tạp cấp hàm mũ, vấn đề đặt ra là làm thế nào để phát hiện tri thức, đưa ra lời giải mà thời gian thực hiện có thể chấp nhận được. Một trong số các kỹ thuật được sử dụng đó chính là trí tuệ nhân tạo. Với tinh thần đó, chúng tôi biên soạn cuốn “Giáo trình trí tuệ nhân tạo” nhằm đáp ứng nhu cầu tìm hiểu của bạn đọc về lĩnh vực còn mới mẻ này. Giáo trình này sẽ giúp bạn đọc nắm được những khái niệm cơ bản, những kỹ thuật cũng như triển khai một số ứng dụng của lĩnh vực này vào giải quyết một số bài toán trong thực tế.

Nội dung giáo trình gồm 4 chương. Chương 1 đưa ra một bức tranh tổng quan về trí tuệ nhân tạo, những vấn đề cơ bản này sẽ được lặp lại trong các chương tiếp theo. Chương 2 trình bày về cách giải quyết vấn đề trong không gian trạng thái gồm các kỹ thuật tìm kiếm mù và kỹ thuật tìm kiếm heuristic. Một vấn đề quan trọng là để máy tính có thể giải quyết được các bài toán thì cần phải biểu diễn tri thức, vấn đề này được đề cập trong chương 3. Chương này giới thiệu các phương pháp biểu diễn tri thức cơ bản, với mỗi cách biểu diễn sẽ có phương pháp xử lý tương ứng. Chương 4 đưa một số kỹ thuật hiện đại trong trí tuệ nhân tạo, đó là các kỹ thuật học dựa trên cây quyết định và mạng nơ-ron nhân tạo để có thể tư vấn, hỗ trợ người sử dụng ra quyết định.

Nhân đây, chúng tôi cũng bày tỏ lòng biết ơn đến Khoa Công nghệ thông tin, cùng các đồng nghiệp đã động viên, giúp đỡ chúng tôi hoàn thành giáo trình này. Do khuôn khổ thời gian hạn hẹp nên không tránh khỏi những thiếu sót trong lần xuất bản đầu tiên. Chúng tôi mong nhận được những ý kiến đóng góp của bạn đọc gần xa để cuốn sách được hoàn thiện hơn. Mọi ý kiến đóng góp xin gửi về Khoa Công nghệ thông tin, Trường Đại học Công nghiệp Hà Nội.

CÁC TÁC GIẢ

MỤC LỤC

LỜI MỞ ĐẦU	3
Chương 1. TỔNG QUAN VỀ TRÍ TUỆ NHÂN TẠO	7
1.1. KHÁI NIỆM TRÍ TUỆ NHÂN TẠO	7
1.2. TẠI SAO CẦN TRÍ TUỆ NHÂN TẠO	10
1.3. ỨNG DỤNG CỦA AI	12
1.4. CÁC LĨNH VỰC NGHIÊN CỨU CỦA AI	14
1.5. LỊCH SỬ HÌNH THÀNH VÀ PHÁT TRIỂN AI.....	17
TÓM TẮT CHƯƠNG 1	23
BÀI TẬP	24
Chương 2. TÌM KIÉM TRÊN KHÔNG GIAN TRẠNG THÁI	25
2.1. ĐẶT VẤN ĐỀ	25
2.2. MỘT SỐ KHÁI NIỆM	25
2.2.1. Mô tả trạng thái.....	25
2.2.2. Toán tử.....	28
2.3. CẤU TRÚC CHUNG CỦA BÀI TOÁN TÌM KIÉM	29
2.4. TÌM KIÉM LỜI GIẢI TRONG KHÔNG GIAN TRẠNG THÁI...31	31
2.5. CHIẾN LƯỢC TÌM KIÉM MÙ	32
2.5.1. Tìm kiếm theo chiều rộng.....	32
2.5.2. Tìm kiếm theo chiều sâu.....	34
2.5.3. Tìm kiếm sâu dần	37
2.6. TÌM KIÉM HEURISTIC	40
2.6.1. Thuật giải heuristic	41
2.6.2. Thiết kế thuật giải heuristic	42
2.6.3. Tìm kiếm leo đồi.....	46
2.6.4. Tìm kiếm tối ưu	50
TÓM TẮT CHƯƠNG 2	63
BÀI TẬP	64

Chương 3. BIỂU ĐIỂN VÀ XỬ LÝ TRI THỨC	68
3.1. KHÁI NIỆM VÀ PHÂN LOẠI	68
3.1.1. Tri thức là gì?.....	68
3.1.2. Phân loại tri thức.....	70
3.1.3. Tri thức và suy diễn.....	71
3.2. CÁC PHƯƠNG PHÁP BIỂU ĐIỂN TRI THỨC.....	72
3.2.1. Biểu diễn tri thức bằng logic hình thức	72
3.2.2. Biểu diễn tri thức nhờ các luật sản xuất	84
TÓM TẮT CHƯƠNG 3	98
BÀI TẬP	99
Chương 4. HỌC MÁY	101
4.1. GIỚI THIỆU	101
4.2. HỌC DỰA TRÊN CÂY QUYẾT ĐỊNH.....	102
4.2.1. Cây quyết định.....	102
4.2.2. Tạo cây quyết định	102
4.3. HỌC BẰNG MẠNG NƠ-RON	106
4.3.1. Mô hình một nơ-ron nhân tạo	106
4.3.2. Hàm truyền đạt	107
4.3.3. Kiến trúc mạng Perceptron	110
4.3.4. Huấn luyện mạng Perceptron	112
4.3.5. Mạng nơ-ron nhiều lớp và học lan truyền ngược	118
4.4. GIẢI THUẬT DI TRUYỀN	127
4.4.1. Cơ bản về giải thuật di truyền.....	127
4.4.2. Các giải thuật di truyền đơn giản.....	129
TÓM TẮT CHƯƠNG 4	135
BÀI TẬP	136
TÀI LIỆU THAM KHẢO	139